Scheda personaggio

Riferisce il seguente livelli dovrebbero

NOME PERSONAGGIO
Kadruck Burol

CLASSE E LIVELLO
Barbaro 1

BACKGROUND
Viandante

RAZZA
Mezzorco

ALLINEAMENTO

ISPIRAZIONE

FOR	DES	COS
3	2	3
16	14	16
5	2	3

INT	SAG	CAR
-1	0	0
8	10	10
-1	0	0

2 Bonus di competenza

12 Saggezza (percezione) passiva

- 2 Acrobazia (Des)
- 2 Addestrare Animali (Sag)
- 2 Arcana (Int)
- 3 Atletica (For)
- 2 Furtività (Des)
- 2 Indagare (Int)
- 0 Inganno (Car)
- 0 Intimidire (Car)
- 2 Intrattenere (Car)
- 0 Intuizione (Sag)
- 0 Medicina (Sag)
- 2 Natura (Int)
- 0 Percezione (Sag)
- 0 Persuasione (Car)
- 2 Rapidità di Mano (Des)
- 2 Religione (Int)
- 0 Sopravvivenza (Sag)
- 2 Storia (Int)

CA	INIZIATIVA	VELOCITÀ
15	2	9
	DES	MT

PUNTI FERITA

TOTALI	TEMP	RESTANTI
15		

DADI VITA 1 / 1

TS CONTRO MORTE
SUCCESSI ●● FALLIMENTI ●●

ATTACCHI E INCANTESIMI

NOME	BONUS	DANNI/TIPO
Ascia Bipenne	+5	1d12 +3 taglienti
Ascia	+5	1d6 +3 taglienti
Giavellotto	+5	1d6 +3 perforan

PRIVILEGI E TRATTI

MINACCIOSO
Ha competenza in Intimidire

RESISTENZA INESORABILE
Ridotti a 0 PF ? tornare a 1PF
? utilizzo a riposo lungo

ATTACCHI SELVAGGI
Quando ottieni un colpo critico hai 1 dado di danno extra

EQUIPAGGIAMENTO

1 Bastone
1 Tagliola
1 Trofeo di un animale ucciso
1 Abito da viaggiatore
1 Ascia bipenne
2 sacie
4 giavellotti
Dotazione da esploratore

COMPETENZE E LINGUAGGI

SCUROVISIONE: vedi nell'oscurità fino a 18 metri

LINGUAGGI comune, orchesco, gigante

ARMI semplici, da guerra

ARMATURE leggere, medie, scudi

STRUMENTO MUSICALE Corno da

INCANTESIMI

CLASSE INCANTATORE	CAR	CD	BONUS

TRUCCHETTI

1 0 ●●●●●●

2 0 ●●●●●●

3 0 ●●●●●●

4 0 ●●●●●●

5 0 ●●●●●●

6 0 ●●●●●●

7 0 ●●●●●●

8 0 ●●●●●●

9 0 ●●●●●●