Scheda personaggio

Aiutate il seguito non dimenticate!

NOME PERSONAGGIO
Yevelda

CLASSE E LIVELLO
Chierico - Lv. 1

BACKGROUND
Accolito

RAZZA
Mezzorca

ALLINEAMENTO
Caotico-Neutrale

ISPIRAZIONE

FOR	DES	COS
2	1	2
15	12	15
2	1	2

INT	SAG	CAR
-1	2	0
8	15	10
-1	4	0

2 Bonus di competenza

12 Saggezza (percezione) passiva

TIRI SALVEZZA

1	Acrobazia (des)	
2	Addestrare Animali (sag)	
-1	Arcano (int)	
2	Atletico (for)	
1	Furtività (des)	
-1	Indagare (int)	
2	Ingannare (car)	
0	Intimidire (car)	
0	Intrattenere (Car)	
4	Intuizione (sag)	
4	Medicina (sag)	
-1	Natura (int)	
2	Percezione (sag)	
2	Persuasione (car)	
1	Rapidità di Mano (des)	
1	Religione (int)	
2	Sopravvivenza (sag)	
-1	Storia (int)	

CA	INIZIATIVA	VELOCITÀ
12	+2	9 m
	DES	m/s

PUNTI FERITA

TOTALI	CURR	RESTANTI
10		

DADI VITA

1 / 1

TS CONTRO MORTE

ATTACCHI E INCANTESIMI

Mazza	+4	1d3+2 contund
Martello leggero	+4	1d4+2 contund

PRIVILEGI E TRATTI

Scurovisione: 18 m
Tenacia impacciabile: se arriva a 0 PF, può decidere di rimanere a 1 PF (un utilizzo per riposo lungo)
Attacchi selvaggi: se mette a se segno un colpo critico con arma da mischia, tira un dado dell'arma aggiuntivo quando determina i danni extra.

EQUIPAGGIAMENTO

Una mazza
Un martello leggero
Una armatura in cuoio
Uno scudo
Un simbolo sacro
Un libro di preghiere
5 bastoncini di incenso
Vestiti e un abito comune

COMPETENZE E LINGUAGGI

Armature: leggere, medie, pesanti, scudi.
Armi: semplici, da guerra.
Linguaggi: Comune, Orchesco, Gnomico, Elfico.

INCANTESIMI

CLASSE INCANTESIMI	CAR	CD	BONUS
Chierico	Sag	12	+4

TRUCCHETTI

Fiamma sacra
Guida
Salvare i morenti

1 2

- Favore divino
- Scudo della fede
- Benedizione
- Cura ferite
- Infliggi ferite
- Santuario

2 0

3 0

4 0

5 0

6 0

7 0

8 0

9 0